


TP 1 - HTML: premiers pas

Préliminaires : Ouvrez un explorateur sur votre machine ( + E), et vérifiez que vous avez l’affichage des extensions activé (indispensable pour un technicien). Créez sur votre disque réseau T : un dossier M1106 dans lequel vous sauvegarderez tous vos fichiers lors de ce module.

1 Notions fondamentales

1.1 Structuration du fichier

1. Ouvrir l’éditeur Notepad++, y saisir le code suivant, puis l’enregistrer avec le nom `test_1.html`.

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>mon titre</title>
  </head>
  <body>
    mon body
  </body>
</html>
```

2. Ouvrir ce fichier avec un navigateur Web, et observer le contenu. Où apparaît le texte “mon titre” ?

Rappel Sauf cas particulier des balises de type *void*, à toute balise ouvrante doit correspondre une balise fermante :

`<balise>ici le contenu</balise>`¹

3. Dans la partie “body” ajouter le code suivant, et mettre à jour l’affichage dans le navigateur (F5 dans Firefox).

```
<h1>Titre de la page</h1>
<!-- intro -->
<p>Ceci est une <b>introduction</b>.</p>
<p>Ceci est un deuxième paragraphe</p>
<!-- section 1 -->
<h2>Section 1</h2>
<p>Texte de la <i>1ère section</i>.</p>
<h3>Sous section 1.1</h3>
```

1. Voir à la fin du TP la liste des principales balises de type *void*.

Caractères spéciaux Certains caractères ne sont pas directement affichables par un navigateur. On peut les obtenir via leur nom, qu’on appelle dans ce cas des *entities*. Ils sont introduits par un caractère `&` et terminés par un point-virgule (`;`) avec entre les deux le nom du caractère spécial. Quelques exemples :

Symbole	Codage	Signification
(esp)	<code>&nbsp;</code>	non-breaking space
&	<code>&amp;</code>	ampersand
<	<code>&lt;</code>	Less Than
>	<code>&gt;</code>	Greater Than

4. En utilisant ces codes, ajouter dans le fichier le code nécessaire à l’affichage de tout le contenu du cadre ci-dessous (avec les espaces !) :

Vérifiez l’inégalité : a < b & c > d

1.2 Attributs de balises

A chaque balise, on peut associer des attributs, optionnels ou obligatoires et qui dépendent de la balise. Ces attributs doivent être *quoted* :

`<balise attribut1="valeur" attribut2="valeur">`

Chaque attribut doit être **unique** dans la balise.

Par exemple, ajouter le code suivant dans votre fichier et tester l’affichage :

```
<hr>
<p align="right">Un paragraphe à droite</p>
<hr width="50%">
<h3 align="center">Un titre de niveau 3</h3>
```

Chaque balise admet seulement un nombre limité d’attributs qui sont spécifiés par le W3C². Vous pourrez trouver sur <http://w3schools.com/tags/>³ la liste complète des balises ainsi que les attributs autorisés.

2 Eléments d’une page HTML

2.1 Images

Une image est insérée par la balise `img` qui est obligatoirement dotée des attributs `src`, spécifiant où trouver l’image via son chemin, et `alt`, spécifiant le texte

2. Le World Wide Web Consortium, abrégé par le sigle W3C, est un organisme de normalisation à but non lucratif, chargé de promouvoir la compatibilité des technologies web (source :Wikipedia).

3. Malgré son nom, le site w3schools.com n’a rien à voir avec le W3C.

à afficher en cas d'impossibilité de trouver l'image. Par exemple, saisir dans votre fichier le code suivant et vérifiez que vous obtenez bien l'image :

```

```

On indiquera une image locale en omettant le **http://**, le chemin sera alors pris par rapport au dossier courant. Ne **jamais** référencer une image par son chemin absolu sur un disque⁴

Exercice : téléchargez une image de Wombat dans un sous-dossier nommé **images** de votre dossier de travail, et ajouter cette image à la page html de telle sorte qu'elle ait une largeur de 200 pixels, en ajoutant les attributs nécessaires à la balise.

2.2 Listes

Les listes d'éléments sont construites avec les balises **ul** (*Unordered List*) ou **ol** (*Ordered List*). Chaque item est encadré par **** et ****, et on peut avoir plusieurs niveaux hiérarchiques. Par exemple, tapez le code suivant dans votre fichier et observez son rendu dans le navigateur.

```
<ul>
  <li>A
  <ul><li>a</li><li>b</li></ul>
</li>
</ul>
```

Remplacez ensuite les balises **ul** par **ol** et observez le résultat.

Exercice : Ecrire le code permettant d'obtenir l'affichage suivant, en utilisant ces balises et une numérotation automatique :

- A
 1. a
 - A11
 - A12
 2. b
 - A21
 - A22
- B
 1. c
 - B11
 - B12
 2. d
 - B21
 - B22

3 Balises de type *void*

Ces balises sont autosuffisantes et ne doivent pas être fermées. Recherchez leur signification sur w3schools.com, et complétez le tableau suivant.

Balise	Signification
hr	
br	
img	

4. Une fois la page hébergée sur un serveur, l'image ne pourra plus être trouvée.